

Alles stimmt in der überarbeiteten 7. Auflage. Nur bei den Seitenzahlen im Inhaltsverzeichnis haben sich leider Fehler eingeschlichen. Hier finden Sie die korrekten Seitenzahlen:

## Inhalt

Vorwort	9
1. Erfinderschicksal – erster Teil	11
2. Geben Sie Ihrer Idee eine Chance	17
3. Einige Begriffsklärungen	20
4. Was ist das – ein „Spiel“?	23
5. Was macht ein Spiel zu einem guten Spiel?	33
6. Wie „erfindet“ man eigentlich ein neues Spiel?	41
7. Was hat Erfolgsaussichten?	47
8. Wie aus einer Idee etwas Vorzeigbares wird – ein Werk	58
9. Die Idee kommt aufs Papier: Die Spielregel	66
10. Prototyp und Spielregel auf dem Prüfstand	79
11. Erfinderschicksal – zweiter Teil	93
12. Wie ein Schutzrecht entsteht	97
13. Schutzrechte sichern und beweisen	100
14. Wohin geht die Post?	106
15. Kleinauflage im Eigenverlag?	123
16. Alles komplett?	141
17. Hurra! Ein Vertragsangebot ist da!	150
18. Was leistet eigentlich ein Spieleverlag?	161
19. Autoren unter sich: Erfahrungsaustausch	168
20. Die Internationale Spielwarenmesse Nürnberg	183
21. Spielertage und andere Veranstaltungen	185
22. Andere Länder, andere Regeln	188
23. Auf ein letztes Wort: Haftungsausschluss	193
24. Nützliche Mustertexte	195